PHILIPS VIDEOPAC









Las Vegas gambling
Las Vegas
Las Vegas gokmachine

Einarmiger Bandit
Las Vegas hasard
Juego en Las Vegas



Instructions for Use

Las Vegas

(1 to 4 players) Press RESET next press key 0

The screen of your television set is transformed into a gambling machine. You see three rows of symbols rolling over the screen. They slowly come to a halt, one after the other.

Underneath you see: PLAYERS 1 2 3 4. The computer is asking you with how many you want to play. Press key 1 if you want to play by yourself, key 2, 3 or 4 when you want to play with one, two or three others. Now the actual game can start.

All players use the right handset only.

a. First player determines his stake.
   You may choose between $ 0.10, $ 0.25 or $ 1.00.
   The machine shows $ 0.10.
   You can increase the amount by pushing the joystick forward and decrease it again by pulling it towards you.

b. The object of the game is to try and create winning combinations of three symbols in a straight row. You have five options:
   three rows, horizontally, and two rows diagonally.
   Move the joystick to direct the red arrow to the rows you want to bet on. Press the action button and the dash which the arrow is pointing at, changes into a dot indicating that you have placed your bet on that particular row. You may use all five, if you want. Be careful when handling your joystick, a mistake is easily made!
   Your stake is automatically deducted from your account, every time you are betting on one row of symbols.

c. Now move the arrow to the large, white rectangle at the right of the screen and pull the joystick towards you.

d. All three rows of symbols start rolling over the screen.
   When all three have come to a halt you'll know whether you have lost or won. When you have won, coins drop out of the machine until the full amount has been paid. The computer does the bookkeeping for you.
   Your balance is shown on the screen. Try and keep out of the red!

Press action button and next player can start.

There are no limits to this game. Players will have to determine this amongst themselves.

These are the symbols:

Cherry ■ Melon ■
Orange ■ Seven 7
Plum ■ Bar ▬
Bell ■

Each time a game is finished, press RESET (△), 'SELECT GAME' is shown on the screen. Now:

(a) Select another game.
Or (b) Select another Videopac.

Remove existing Videopac by placing one hand next to it, and pulling handle upwards.
Replace Videopac in its box.
Refer now to Instructions for Use of the next Videopac.

Or (c) Plug aerial back into TV, and unplug the Videopac Computer from the mains.

Check procedure

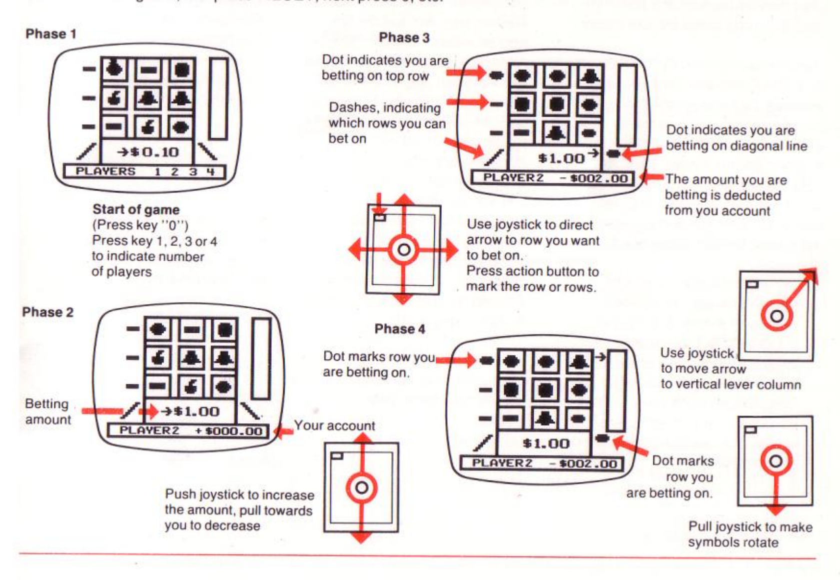
If you suspect a fault in the equipment follow this procedure (with a Videopac installed).

Press RESET (△). The TV will emit a short sound, and 'SELECT GAME' should appear on your TV screen. If not, ensure that the equipment is set up properly as detailed in the Instructions for Use (both of the equipment, and of the Videopac used). If the fault remains, take both the equipment and Videopac to your dealer.

These are the winning combinations:

1.	Cherry	Anything	Anything	3 coins
2.	Cherry	Cherry	Anything	8 coins
3.	Orange	Orange	Bar	10 coins
4.	Orange	Orange	Orange	10 coins
5.	Plum	Plum	Bar	14 coins
6.	Plum	Plum	Plum	14 coins
7.	Bell	Bell	Bar	18 coins
8.	Bell	Bell	Bell	18 coins
9.	Melon	Melon	Bar	100 coins
10.	Melon	Melon	Melon	100 coins
11.	Bar	Bar	Bar	100 coins
12.	Seven	Seven	Seven	200 coins

To start a new game, first press RESET, next press 0, etc.



Gebrauchsanleitung

Einarmiger Bandit
(1 bis 4 Spieler) Taste "RESET" drücken, danach Taste 0

Der Bildschirm Ihres Fernsehers wird zum Spielautomaten.
Drei Reihen mit Symbolen rollen über den Bildschirm und kommen nacheinander langsam zum Halten.

Darunter sehen Sie: PLAYERS 1, 2, 3, 4. Der Computer fragt Sie damit, wieviele Teilnehmer spielen sollen. Drücken Sie Taste 1, wenn Sie allein wollen, und Tasten 2, 3 oder 4, wenn Sie mit einem, zwei, drei oder vier Mitspielern spielen wollen. Nun kann das eigentliche Spiel beginnen. Alle Spieler benutzen nur die rechte Bedienungseinheit.

a. Der erste Spieler bestimmt seinen Einsatz. Sie können zwischen $ 0,10, $ 0,25 und $ 1,00 wählen. Die Maschine zeigt $ 0,10 an. Sie können die Summe erhöhen, indem Sie den Schalthebel nach vorn bewegen, und sie reduzieren, indem Sie den Schalthebel zu sich hin ziehen.

b. Sinn des Spiel ist es, eine Gewinn-Kombination von 3 Symbolen in einer Reihe zu erreichen. Sie haben fünf Optionen: Drei Reihen horizontal und zwei Reihen diagonal.
Bewegen Sie den Schalthebel so, daß der rote Pfeil zu den Reihen wandert, auf die Sie setzen wollen. Drücken Sie die Aktionstaste, und der Strich, auf den der Pfeil zeigt, verwandelt sich in einem Punkt. Er zeigt an, daß Sie Ihren Einsatz auf diese Reihe gesetzt haben. Sie können auch alle fünf Möglichkeiten nutzen. Achten Sie auf die Handhabung Ihres Schalthebels - Sie können leicht einen Fehler machen!
Jedesmal, wenn Sie auf eine Symbolreihe setzen, wird Ihr Einsatz automatisch von Ihrem Konto abgezogen.

c. Bewegen Sie den Pfeil jetzt zu dem großen weißen Rechteck an der rechten Seite des Bildschirms, und ziehen Sie den Schalthebel zu sich hin.

d. Alle drei Symbolreihen rollen jetzt über den Bildschirm. Wenn alle drei wieder zum Stillstand gekommen sind, wissen Sie, ob Sie gewonnen oder verloren haben. Wenn Sie gewonnen haben, spuckt die Maschine Münzen aus, bis die volle Summe gezahlt ist. Der Computer erledigt für Sie die Buchführung. Ihr Kontostand erscheint auf dem Bildschirm. Versuchen Sie, nicht in die roten Zahlen zu geraten.

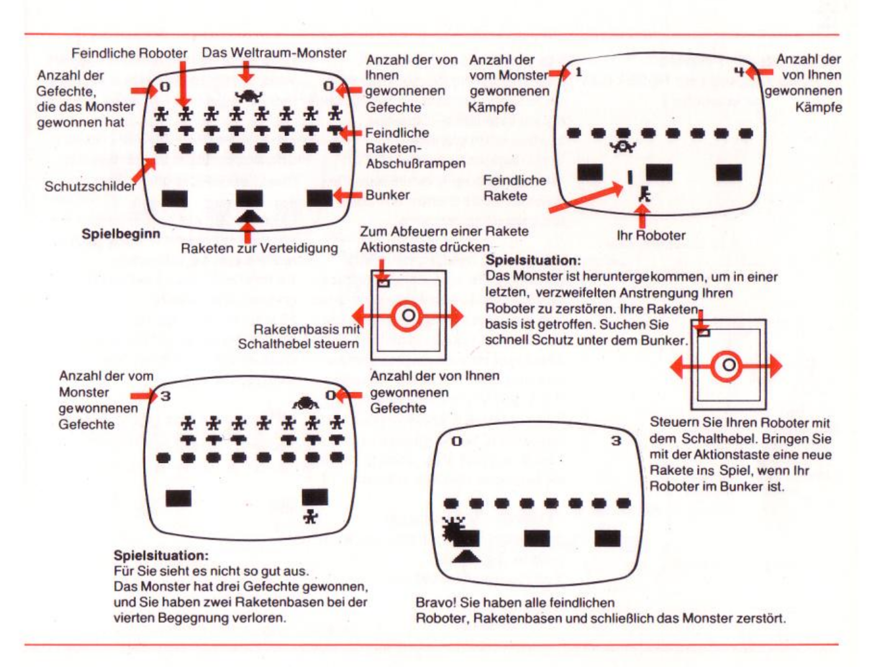
Drücken Sie die Aktionstaste, und der nächste Spieler kann beginnen.

Diesem Spiel sind keine Grenzen gesetzt. Sie müssen von den Spielern untereinander ausgemacht werden.

Die Symbole sind:

Kirsche
Apfelsine
Pflaume
Glocke
Melone
sieben
Balken

Bei Spielende drücke RESET, es erscheint 'SELECT GAME' auf dem Bildschirm. Sie können nun
a) ein anderes Spiel aus der Cassette wählen.
b) eine andere Videopac-Cassette nehmen, indem Sie die gerade benutzte an ihrem Handgriff herausziehen. Stecken Sie die Cassette in ihre Schachtel und verfahren Sie nach der Gebrauchsanleitung für die neue Cassette.
c) Stecken Sie die Antenne wieder in das Fernsehgerät und ziehen Sie das Netzteil aus der Steckdose.



Prüfprogramm
Vermuten Sie einen Fehler, so verfahren Sie mit einer eingesteckten Videopac-Cassette wie folgt:
Drücken Sie RESET und das Fernsehgerät gibt einen kurzen Ton ab und es sollte 'SELECT GAME' auf dem Bildschirm erscheinen. Ist dies nicht der Fall, überprüfen Sie den Geräteanschluß nochmal wie in der Gebrauchsanleitung angegeben. Funktioniert es trotzdem nicht, so bringen Sie bitte grundgerät und Cassette zu Ihrem Händler.

Die Tasten
RESET: Rückstellen

Die Anweisungen
SELECT GAME: Spielewahl

3111 105 17550

SIP